

信阳市篮球俱乐部发展联盟首届联赛收官

固始万里资源夺得冠军



比赛现场。本报记者 杨长喜 摄

本报讯(记者 杨长喜)9月20日晚,信阳市篮球俱乐部发展联盟首届联赛收官。固始万里资源队以92:60战胜天宇建工队获得首届联赛冠军。

决赛在天宇建工队与固始万里资源队之间进行。相对于天宇建工队的阵容庞大,固始万里资源队只派出了主力队员7名。比赛一开始,固始万里资源队以7:0的比分取得领先,打了对手一个措手不及。面对不利形势,天宇建工队叫了暂停。暂停后,天宇建工队终于取得了两分。但面对心态、配合、技术更加娴熟的固始万里资源队,天宇建工队陷入了犯规麻烦,很快单节犯规数就达到了4次,这也让天宇建工队打得有些放不开手脚。反观固始万里资源队打的相对轻松,首节比赛,天宇建工队以11:26落后15分。第二节,固始万里资源队依旧保持着出色手感和娴熟配合,天宇建工队依旧被犯规困

扰,天宇建工队以26:52落后,比分差距继续拉大。第三节,天宇建工队加强了对对方高大中锋的防控,这位39号中锋也因为犯规而下场休息,给了天宇建工队缓解了压力。但前期比分相差较大,比分未能缩小。第四节,固始万里资源队防守稍微有些松懈,天宇建工队连续命中三个三分球将比分追到了54:73,最后,固始万里资源队没有给对手机会,还是以三分球。最后的一分半时间成为了双方的表演时间,最终,比分定格在了92:60,固始万里资源队获得冠军。

在当日下午之前进行的两场比赛中,腾飞篮球队以75:73战胜信阳强森篮球队,获得第三名。

据悉,2019年12月12日,信阳市篮球俱乐部发展联盟正式成立。其服务宗旨确定为全面贯彻落实全民健身国家战略,促进我市篮球事业蓬勃开展,提高我市篮球发展水平,加强我市青

少年篮球人才的培养力度,共同助力我市篮球事业发展。信阳市篮球俱乐部发展联盟首届联赛在2020年1月1日开赛。代表信阳篮球最高水平的我市浉河区、平桥区、固始县等14支篮球俱乐部,近200名运动员,因疫情中断原因,赛程共历时9个月,为广大市民献上了59场精彩的比赛。

信阳市篮球协会会长何永生表示,信阳市篮球俱乐部发展联盟首届联赛的成功举办,是我市篮球界一件划时代的大事件,展示了我市篮球整体水平,推动了我市篮球事业的蓬勃发展,成功发掘了一批年轻的篮球人才,同时也为信阳广大市民献上一道道丰盛的篮球盛宴。极大提高了人民群众的幸福指数,满足了全市人民对文化体育生活的美好需求,为广大篮球爱好者提供了一个切磋球技,共同进步的舞台。也必将在我市掀起全民健身活动的热潮。

大放异彩 点燃青春

信阳师范学院在多项全国大赛中获佳绩



本报讯(刘文忠 牛言涛)近日,信阳师范学院美术与设计学院多件学生作品在全国大中学生第九届海洋文化创意设计大赛中获优秀奖和入围奖,学校荣获优秀组织奖,这也是该校连续三届获此项荣誉称号;由数学与统计学院和商学院39名同学组成的8支队伍在“正大杯”第十届全国大学生市场调查与分析大赛暨第九届海峡两岸大学生市调大赛中分获河南省一等奖3项、二等奖4项、三等奖1项,其中河南省一等奖作品《饮品店消费者行为与营销策略调查》《河南省小镇青年影院消费满意度和忠诚度探究及营销策略》《互联网理财市场客户挖掘与维护》同时被推荐荣获国家三等奖。

据悉,疫情期间,该校师生克服困难,采用线上调研、电话或视频访谈、网络授课、点对点课下辅导、组建微信和QQ群等多种形式完成方案设计,各团队指导教师采用远程视频会议的形式进行了辅导,该校参赛队伍在众多参赛院校队伍中脱颖而出,受到了大赛组委会及评审专家的好评。

“游戏成瘾”居然是精神病!

随着互联网的发展以及智能手机等移动设备的普及,未成年人沉迷游戏的问题更加严重,关于游戏成瘾是否属于疾病的争议由来已久。

世界卫生组织(WHO)在曾发布的最新版《国际疾病分类》(ICD-11),首次把“游戏障碍”即通常所说的“游戏成瘾”纳入到精神疾病中,将游戏成瘾纳入医疗体系,相关规定已于日前生效。

这究竟是怎么回事?今天小编就带大家来了解下。

什么是游戏成瘾?

本次发布ICD-11跟电子游戏有关的诊断有两条:一条是游戏障碍(Gaming disorder),另一条是有害的游戏行为(Hazardous gaming)。

游戏成瘾:是一种游戏行为(“数码游戏”或“视频游戏”)

模式,其特点是对游戏失去控制力,日益沉溺于游戏,以致其他兴趣和日常活动都须让位于游戏,即使出现负面后果,游戏仍然继续下去或不断升级。

游戏成瘾如何诊断?

就游戏障碍的诊断而言,行为模式必须足够严重,导致在个人、家庭、社交、教育、职场或其他重要领域造成重大的损害,并通常明显持续了至少12个月,如果症状严重,观察期也可缩短。

不能依据简单的上网或网络游戏行为本身即做出判断,必须由医疗机构的专业医师,严格依据相关标准才能做出合理判断。

现行标准中一共列出了9种症状,至少满足其中5项,即可诊断为游戏成瘾:

1.过度游戏:沉湎于游戏。

2.戒断:当游戏被停止后出现烦躁、焦虑或易怒等症状。

3.耐受:对游戏开始有耐受性,需花费更多的时间参与游戏。

4.失控:对参与游戏难以自控。

5.失去其他兴趣:除游戏外,对以往的爱好丧失兴趣。

6.专注游戏:尽管了解游戏对自己造成的影响,但仍继续过度参与游戏。

7.误导他人:向家人或他人隐瞒自己玩游戏时间。

8.作为逃避手段:通过游戏逃避或缓解负性心境(如无助感、内疚或焦虑等)。

9.不惜失去机会:因参与游戏,重要的人际关系受损、失去工作/教育/职业机会。

游戏成瘾如何对症下药?

许多国家通过立法的方式

加强了对网络游戏监管力度,我国规定对游戏玩家进行实名认证,提倡给未成年用户消费设限、限制游戏时间,未成年用户受到防沉迷系统的限制。

目前尚没有直接针对游戏成瘾的药物,不少家长将孩子送进不正规的非法网瘾机构,这些机构往往采取封闭式管理、军事化管理、高强度体能训练等方式,利用电击、殴打、辱骂或体罚等残酷方法戒网瘾,而且收费不菲,以损害其身心健康为代价。

即使游戏成瘾最终被ICD正式列为精神障碍,我们也必须清楚,玩游戏的人很多,不是所有游戏的行为都可以称之为游戏成瘾,真正成瘾的只是少数,家长以及游戏爱好者不必谈游戏色变。

如果孩子有沉迷游戏的倾向,不妨先与孩子交流,了解孩子玩的是什么游戏,明确其因何种因素而沉迷消除对游戏的依赖感,引导他们追求积极向上的生活,培养更全面健康的生活兴趣。

信阳市精神卫生中心

关注精神卫生

共建和谐社会

拨号:0376-6301680

地址:信阳市第六人民医院

(信阳市新七大道西段)

